

ПРАВИЛА КРОССМИНТОНА



Правила кроссминтона

для всех возрастных групп

Редактор

- Международная организация кроссминтона (ICO) -



Revised version: 2024/dec – by JERKOVIC, SUSTERSIC

ПРАВИЛА КРОССМИНТОНА

Оглавление

0	Определение ключевых терминов кроссминтона.....	3
1	Правила в отношении экипировки и инвентаря.....	5
1.1	Волан.....	5
1.2	Ракетка.....	5
1.3	Корт.....	5
2	Жеребьевка.....	5
3	Система счета.....	6
4	Смена сторон корта.....	6
5	Подача (Начало розыгрыша).....	6
6	Одиночный разряд.....	6
6.1	Подающая и принимающая сторона.....	6
6.2	Очередность ударов по волану и положение на корте.....	7
6.3	Начисление очков и подача (система «розыгрыш-очко»).....	7
7	Парный разряд.....	7
7.1	Подающая и принимающая сторона.....	7
7.2	Очередность ударов по волану и положение на корте.....	7
7.3	Начисление очков и подача (система «розыгрыш-очко»).....	7
7.4	Очередность подачи	7
7.5	Ошибки в позиции при подаче и приеме означают следующее:.....	7
7.6	Расстановка в начале сета.....	7
8	Ошибки.....	8
9	Переигровка.....	8
10	Волан вне игры, если.....	8
11	Общие и особые ситуации.....	9
11.1	Выход в стадию плей-офф.....	9
11.2	Поражение в стадии плей-офф.....	9
11.3	Третье место, если играется только групповой этап.....	9
11.4	Порядок матчей в группе.....	9
11.5	Разрешение ничейных ситуаций на групповом этапе.....	9
11.6	Решения IN (В поле) и OUT (В аут), ошибки и переигровки.....	9

ПРАВИЛА КРОССМИНТОНА

0 Определение ключевых терминов кроссминтона

Игрок

Человек, играющий в кроссминтон.

В категории SSC50 игроком является человек с ахондроплазией, играющий в кроссминтон, при этом его/ее рост не превышает 1,45 м (для мужчин) или 1,37 м (для женщин).

Сторона матча

Сторона матча (сторона) состоит из одного игрока в одиночном разряде.

Сторона матча (сторона, также называемая парой) в парном разряде состоит из 2 игроков одной команды.

Соперник

Противоположная сторона.

Матч

Соревнование между 2 сторонами.

Квадрат

Квадрат — это часть корта. Термин относится к одному из двух квадратов, в пределах которых должен разыгрываться волан.

Корт с зоной пролета волана

Корт состоит из 2 противоположных квадратов, которые располагаются друг напротив друга на расстоянии 12,8 м (9 м для кортов U12) между ними. Зона пролета волана — это пространство между двумя противоположными квадратами.

Волан

Летающий снаряд, используемый для игры, называется воланом. Официальным воланом ICO является SpeederTM.

Ракетка

Игрок играет ракеткой.

Одиночный разряд

Матч с участием 1 игрока в каждом квадрате.

Парный разряд

Матч с участием 2 игроков (пары) в каждом квадрате.

Подача

Начальный удар по волану для начала розыгрыша.

Подающий

Сторона, выполняющая подачу.

Принимающий

Сторона, находящаяся напротив подающего / сторона, принимающая подачу.

Розыгрыш

Серия из одного или нескольких ударов, отсчитываемая от подачи до момента, когда волан выходит из игры.

Очко

Очко добавляется к общему счету того игрока, который выиграл последний розыгрыш в результате попадания волана в противоположный квадрат, включая линии, или в результате ошибки соперника.

ПРАВИЛА КРОССМИНТОНА

Сет

Завершенный сет является частью матча и состоит из суммы очков обоих игроков, при этом выигрывает тот игрок, который первым наберет 16 очков (или более в случае тай-брейка).

Матч

Матч — это соревнование между 2 сторонами, состоящее из 2 или 3 сетов.

Главный судья

Главный судья — это лицо, отвечающее за соблюдение правил, регламента и судейство на турнире по кроссминтону.

Судья матча

Судья матча несет ответственность за ход матча, принимая судейские решения, а также отвечает за корт и его окрестности.

Линейный судья / Судья на подаче

Линейный судья и судья на подаче подчиняются Судье матча и Главному судье. Зона его ответственности ограничивается функцией, назначенной Судьей матча.

Победитель

Победителем становится сторона, которая первой выигрывает 2 сета в матче.

ПРАВИЛА КРОССМИНТОНА

Правила кроссминтона

1 Правила в отношении экипировки и инвентаря

1.1 Волан

В объявлении о турнире должно использоваться официальное наименование волана производителя (например, в настоящее время — Speeder™).

1.1.1 Волан — это игровой летающий снаряд, масса которого должна составлять не менее 8 г и не более 10 г.

1.1.2 Волан также должен иметь минимальную высоту 57 мм и максимальную высоту 63 мм.

Диаметр конической (цилиндрической) корзины должен составлять 47–53 мм, измеряемых по самой широкой части корзины. Ударная головка полусферической формы состоит из термопластика и имеет диаметр 25–27 мм.

1.1.3 При условии, что общая форма и летные качества волана не изменяются, в указанные выше характеристики могут вноситься изменения с разрешения Международной организации кроссминтона в местах с необычными атмосферными или климатическими условиями. Максимальный вес волана может отличаться на 1 г при использовании резинового кольца, надежно закрепленного непосредственно под ударной головкой волана.

1.1.4 В случае сильного ветра после консультации с организатором турнира и с согласия ответственного Главного судьи может использоваться другой волан.

1.1.5 Масса волана для категорий U12 должна составлять от 6 до 10 г.

1.1.6 До подачи или во время матча форма волана не должна изменяться. Любые действия, которые могут повлиять на форму волана (например, ношение волана в кармане), строго запрещены.

1.2 Ракетка

1.2.1 Ракетка не должна иметь механических устройств, которые изменяют траекторию полета волана, искусственно влияют на его свойства или создают опасность для соперника/партнера.

1.2.2 Длина ракетки не должна превышать 61 см.

1.2.3 Размер головки ракетки не должен превышать 650 см² (по внешним размерам).

1.2.4 Длина ракетки и размер головки для категорий U12 могут отличаться от указанных размеров.

1.3 Court

1.3.1 Корт состоит из двух квадратов размером 5,5 × 5,5 м (внешние размеры, включая линии), расположенных на расстоянии 12,8 м друг от друга (внешний размер). Линия подачи находится в 3 м за передней линией.

1.3.2 Ширина линий разметки должна быть не менее 2 см и не более 6 см. Ширина всех линий должна быть одинаковой.

1.3.3 Корт для категории U12 состоит из двух квадратов размером 4 × 4 м (внешние размеры), расположенных на расстоянии 9 м друг от друга (внешний размер). Линия подачи находится в 2 м за передней линией.

2 Жеребьевка

2.1 Перед началом матча проводится жеребьевка (toss), обычно путем подбрасывания волана в воздух; направление, в котором указывает ударный колпачок волана на земле, определяет игрока, получающего право первого выбора. Сторона, выигравшая жеребьевку, имеет право сделать выбор согласно правилу 2.1.1, правилу 2.1.2 или правилу 2.1.3:

2.1.1 ... подавать или принимать первой

2.1.2 ... выбрать стартовую сторону корта.

2.1.3 ... потребовать от соперника сделать один выбор из правила 2.1.1 или правила 2.1.2.

2.1.4 Сторона, проигравшая жеребьевку, должна принять решение по оставшемуся варианту выбора.

ПРАВИЛА КРОССМИНТОНА

- 2.1.5 В парном разряде: в каждом сете принимающая сторона (не подающая пара) должна объявить, какой партнер является игроком передней линии (атаки), а какой — игроком задней линии. После этого подающая пара решает, кто из игроков будет подавать и кто встанет у передней линии (атакующий игрок).

3 Система счета

- 3.1 Матч играется до 2 побед в 3 сетах: для победы в матче необходимо выиграть 2 сета.
3.2 Сторона, первой набравшая 16 очков, выигрывает сет — за исключением правила 3.4.
3.3 Сторона, выигравшая розыгрыш, получает очко. Сторона выигрывает розыгрыш, если противоположная сторона допускает ошибку или если волан касается земли в пределах квадрата соперника и его линий.
3.4 При счете 15:15 сет выигрывает сторона, которая первой получит преимущество в 2 очка (например, 17:15, 18:16 и т. д.).
3.5 Сторона, проигравшая сет, начинает подачу в следующем сете.

4 Смена сторон корта

- 4.1 Стороны меняются сторонами корта ...
4.1.1 ... после окончания первого сета.
4.1.2 ... после окончания второго сета, если играется третий.
4.1.3 ... в третьем сете после каждых 6 разыгранных очков, считая от начала сета.
4.2 Если смена сторон не была произведена в соответствии с правилом 4.1, она должна быть выполнена немедленно после обнаружения ошибки, при условии что волан не находится в игре. Существующий счет сохраняется, после чего игроки меняются сторонами в соответствии с правилом 4.1.3.

5 Подача (начало розыгрыша)

- 5.1 При правильной подаче ...
5.1.1 ... ни одной из сторон не разрешается умышленно задерживать подачу. В случае экстремальных погодных условий подача должна быть выполнена не позднее чем через 30 секунд после окончания предыдущего очка (касания воланом земли).
5.1.2 ... подающий должен и имеет право находиться в любой точке внутри квадрата (зоны подачи), не пересекая линию подачи или воображаемую линию подачи какой-либо частью стопы в момент удара по волану. Стоять на линии подачи разрешено, заступать за линию — нет.
5.1.3 ... одна нога подающего должна касаться поверхности корта с начала подачи (Правило 5.2) до окончания подачи (Правило 5.3).
5.1.4 ... в момент касания ракеткой при подаче весь волан должен находиться ниже уровня бьющей/подающей руки (линии запястья) подающего.
5.1.5 ... после начала подачи (Правило 5.2) ракетка должна двигаться вперед до завершения подачи (Правило 5.3), то есть прерывать движение при подаче не разрешается.
5.2 Как только игроки готовы к подаче, первое движение головки ракетки подающего вперед считается началом подачи.
5.3 После начала движения при подаче (Правило 5.2) подача считается выполненной, когда волан ударен ракеткой подающего или когда при попытке выполнить подачу по волану частично или полностью промахиваются.
5.4 Подающий имеет право начинать подачу только в том случае, если принимающий готов. Принимающий считается готовым, когда видно, что он/она намерен(а) принимать подачу.
5.5 После выполнения подачи игроку разрешается выйти из зоны подачи.
5.6 Каждая сторона выполняет 3 последовательные подачи, прежде чем право подачи перейдет к другой стороне.
5.7 При счете 15:15 право подачи переходит после каждого очка.

ПРАВИЛА КРОССМИНТОНА

6 *Одиночный разряд*

6.1 *Подающая и принимающая сторона*

- 6.1.1 Стороны подают изнутри зоны подачи, как указано в Правиле 5.
- 6.1.2 Подача может быть выполнена из любой позиции в пределах зоны подачи. В момент касания волана ракеткой при подаче принимающая сторона может находиться как внутри, так и вне своего квадрата.

6.2 *Последовательность ударов по волану и положение на корте*

Во время розыгрыша волан попеременно отбивается подающим и принимающим из любой позиции до тех пор, пока волан не выйдет из игры (Правило 10).

6.3 *Начисление очков и подача*

- 6.3.1 Если подающий выигрывает розыгрыш (Правило 3.3), он/она получает очко.
- 6.3.2 Если принимающий выигрывает розыгрыш (Правило 3.3), он/она получает очко.

7 *Парный разряд*

7.1 *Подающая и принимающая сторона*

- 7.1.1 Один из игроков подающей стороны должен подавать из зоны подачи в соответствии с Правилем 5.
- 7.1.2 Каждый игрок принимающей стороны считается принимающим.

7.2 *Последовательность ударов по волану и положение на корте*

- 7.2.1 После подачи волан может быть отбит из любой позиции (с соблюдением Правила 7.5) любым игроком принимающей стороны до тех пор, пока волан не выйдет из игры (Правило 8).
- 7.2.2 Сторона, проигравшая предыдущий сет (или подающая сторона после жеребьевки согласно Правилу 2), подает первой в следующем сете. Не имеет значения, какой именно игрок подающей стороны подает, однако должно соблюдаться Правило 2.1.5.

7.3 *Начисление очков и подача*

- 7.3.1 Если подающая сторона выигрывает розыгрыш (Правило 3.3), подающая сторона получает одно очко.
- 7.3.2 Если принимающая сторона выигрывает розыгрыш (Правило 3.3), принимающая сторона получает одно очко.

7.4 *Последовательность подач ...*

Право подачи переходит (в последовательности 7.4.1–7.4.5) ...

- 7.4.1 ...от стороны А (игрок задней линии), которая имеет право первой подачи в начале...
- 7.4.2 ...к игроку передней линии принимающей стороны В, который затем подает и становится игроком задней линии на последующие очки...
- 7.4.3 ...к партнеру стороны А, который ранее не подавал...
- 7.4.4 ...к партнеру стороны В, который ранее не подавал...
- 7.4.5 ...снова к первому подающему и т. д.
- 7.4.6 Игрок не имеет права подавать вне этой последовательности.

7.5 *Ошибки расстановки при подаче и приеме, а также во время розыгрыша*

- 7.5.1 ... Ошибка расстановки при подаче и приеме имеет место, если:
 - 7.5.1.1 Игрок задней линии выставляет часть своей стопы впереди стопы игрока передней линии в момент удара по волану таким образом, что задняя стопа его партнера больше не является ближайшей к задней линии квадрата.

ПРАВИЛА КРОССМИНТОНА

7.5.1.2 Игрок передней линии выставляет часть своей стопы позади стопы партнера в момент удара по волану таким образом, что его задняя стопа становится ближайшей к задней линии квадрата.

7.5.2 ... Если Судья матча фиксирует ошибку расстановки при подаче или приеме, либо во время розыгрыша, очко немедленно проигрывается, даже если розыгрыш еще не завершен.

7.6 Расстановка в начале сета

7.6.1 В каждом сете принимающая сторона (не подающая пара) должна объявить, какой партнер является игроком передней линии (атаки), а какой — игроком задней линии. После этого подающая пара решает, кто из игроков будет подавать и кто займет позицию у передней линии.

8 Ошибки

Ошибкой считается ...

8.1 ... если подача выполнена не в соответствии с правилами (Правило 5).

8.2 ... если волан:

8.2.1 ... касается земли за пределами линий квадрата (то есть не внутри и не на линиях).

8.2.2 ... касается потолка помещения или боковых стен.

8.2.3 ... касается любой части тела игрока или любой части его/ее одежды, включая обувь и носки.

8.2.4 ... касается человека или любого внешнего объекта (баскетбольного кольца, сетки, занавесок и т. п.), не являющегося частью корта, за исключением ситуации, когда два волана сталкиваются в воздухе (в этом случае очко переигрывается).

8.2.5 ... удерживается или останавливается ракеткой, а затем бросается при возврате.

8.2.6 ... дважды подряд отбивается одним и тем же игроком. Однако если при одном ударе волан коснулся и обода/головки, и струнной поверхности ракетки, это не считается ошибкой. В парной игре также ошибкой считается последовательное касание волана игроком и его партнером, даже при самом незначительном касании.

8.2.7 ... касается ракетки игрока и после этого не направляется в сторону площадки соперника, даже при самом незначительном касании.

8.3 Если игрок, пока волан находится в игре ...

8.3.1 ... входит в квадрат соперника ракеткой или телом.

8.3.2 ... мешает сопернику выполнить правильный удар.

8.3.3 ... отвлекает соперника какими-либо действиями, например криками или жестами.

8.4 ... если игрок нарушает правила.

8.5 В парном разряде: см. Правило 7.5.

9 Переигровка

9.1 Если назначена переигровка, подача последнего розыгрыша не засчитывается, и игрок, выполнявший последнюю подачу, подает снова.

9.2 Переигровка назначается, если ...

9.2.1 ... подающий выполнил подачу до того, как принимающий был готов (Правило 5.4).

9.2.2 ... обе стороны одновременно совершили ошибку.

9.2.3 ... волан во время игры оказался дефектным или деформировался.

9.2.4 ... волан в воздухе столкнулся с другим воланом.

9.2.5 ... любой предмет или человек намеренно либо случайно помешал одному или обоим игрокам во время розыгрыша очка (когда волан еще находится в воздухе). Игра должна быть немедленно остановлена, а очко — переиграно.

9.2.6 ... линейный судья не может принять решение, а Судья матча также не может самостоятельно вынести решение

9.2.7 ... произошло что-то непредвиденное.

9.2.8 ... игроки не могут определить, был ли волан в площадке (IN) или за ее пределами (OUT), если судья отсутствует.

9.2.9 ... одна из линий корта сдвинулась во время розыгрыша очка (когда волан еще находится в воздухе). Игра должна быть немедленно остановлена, а очко — переиграно.

9.3 Переигровка объявляется Судьей матча или игроком (если судья отсутствует).

ПРАВИЛА КРОССМИНТОНА

10 Волан не находится в игре, если ...

- 10.1 ... он касается поверхности корта.
- 10.2 ... зафиксирована ошибка (Правило 8) или назначена переигровка (Правило 9).

11 Общие и специальные ситуации

11.1 Выход в стадию плей-офф

- 11.1.1 В стадию плей-офф выходят 2 лучших игрока из группы независимо от количества сыгранных групп или количества игроков в группе.

11.2 Поражение в стадии плей-офф

- 11.2.1 Поражение в стадии плей-офф означает немедленное выбытие из соревнования. Выбывший игрок больше не играет матчей для определения итогового места. Матч за 3-е место на турнире также не проводится.

11.3 Третье место, если проводится только групповой этап

- 11.3.1 В юниорских категориях игроки ранжируются в соответствии с занятыми местами, но игроки, занявшие 3-е и 4-е места, оба приглашаются на церемонию награждения как занявшие 3-е место. Однако рейтинговые очки начисляются по фактически занятому месту, а не по результатам церемонии награждения.
- 11.3.2 Во всех остальных категориях игроки ранжируются в соответствии с занятыми местами, и медали/сертификаты получают только первые три игрока в рейтинге.

11.4 Порядок матчей в группе

- 11.4.1 Порядок матчей в каждой группе должен соответствовать правилу, согласно которому игрок с наивысшим посеvom играет свои матчи в направлении от соперника с самым низким посеvom к сопернику с самым высоким посеvom. Например, в группе из 4 игроков порядок матчей должен быть следующим: 1:4 и 2:3, затем 1:3 и 2:4, затем 1:2 и 3:4.

11.5 Определение мест при равенстве показателей в группе

- 11.5.1 В случае если у игроков одинаковое количество побед и поражений в группе, их места определяются по следующим критериям. Во всех расчетах должны учитываться все сыгранные матчи: 1. выигранные/проигранные матчи; 2. выигранные/проигранные сетов (важно только соотношение, а не общее число выигранных и проигранных сетов; например, 6:3 — то же самое, что 5:2, так как в обоих случаях разница +3); 3. выигранные/проигранные очки (важно только соотношение, а не общее число выигранных и проигранных очков); 4. результат против соперника с таким же соотношением матчей/сетов/очков; 5. жребий.

11.6 Решения IN и OUT, ошибки и переигровки

- 11.6.1 Когда волан касается земли, первой земли касается головка волана. Если головка волана касается линии, волан считается попавшим в площадку (IN). Если головка не касается линии, то даже если любая другая часть волана фактически касается линии, волан считается вне площадки (OUT).
- 11.6.2 Когда волан касается земли перед передней линией и оставляет четко видимый след скольжения, волан считается попавшим в площадку (IN) только в том случае, если длина следа скольжения равна длине головки волана или меньше нее.

Boris Jerković
Chairman

Committee of rules and tournaments
International Crossminton Organisation

